

---

# 心理所发现社会交往的相关性调节两可生物运动知觉

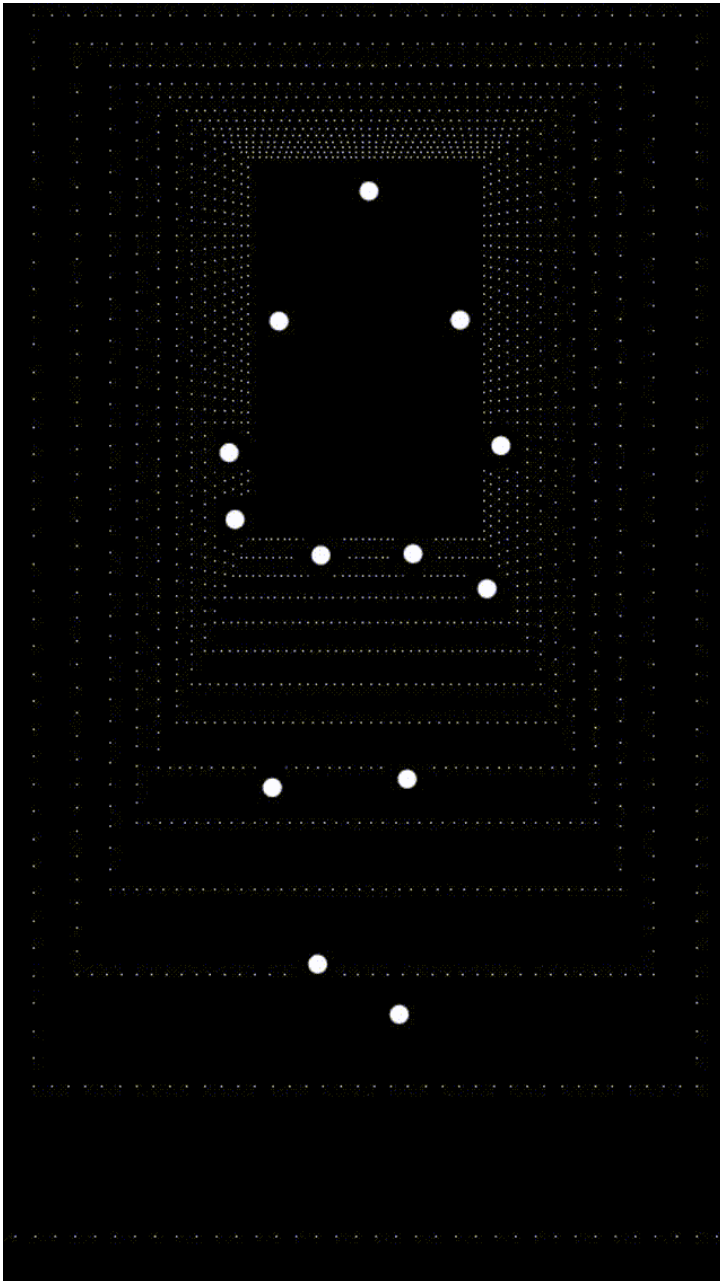
作者：writer 来源：中国科学院

本文原地址：<https://www.iikx.com/news/progress/13955.html>

*本文仅供学习交流之用，版权归原作者所有，请勿用于商业用途！*

作为社会动物，人类需要对面向方向有更好的知觉加工能力。例如，即使在没有面部信息的情况下，只从生物体的运动中，我们也能判断出这个人面向哪边，哪怕这些动作仅仅是由一些运动点来表现的（ Bertenthal Pinto,1994 ）。

然而，当面向方向的信息是两可的时候，比如将下图的光点人面向或背向人们呈现，那么不管正面反面，得到的刺激是一样的。这种模糊的刺激，人们把它看成面向和背向的概率是不是一半一半呢？其实并不是。研究发现，多数人更易看成是面向自己的。



这个人 是面向还是背向你呢？

这种面向偏好是如何产生的？较多研究从感觉层面（Schouten et al., 2011；Takahashi et al., 2011）和认知层面（Heenan Troje, 2014）提出了不同的解释。然而，认知层面的证据存在一些冲突。

近日，中国科学院心理研究所行为科学重点实验室鲍敏研究组和蒋毅研究组合作研究，提出了新的猜想：面向我们的人在社会互动中的价值更高，意义更大，因而进化的力量使我们的知觉系统优先知觉到面向我们的人，使我们能够尽快对社交场景做出回应，避免由于将其错认成背向我们所造成的损失。

如果这种假设成立的话，可以推测，如果一个人与社会交往的相关性越高，那么我们越容易把他/她看成是面向自己的。因此，研究人员操纵了与社交密切相关的三个因素——距离、大小和

---

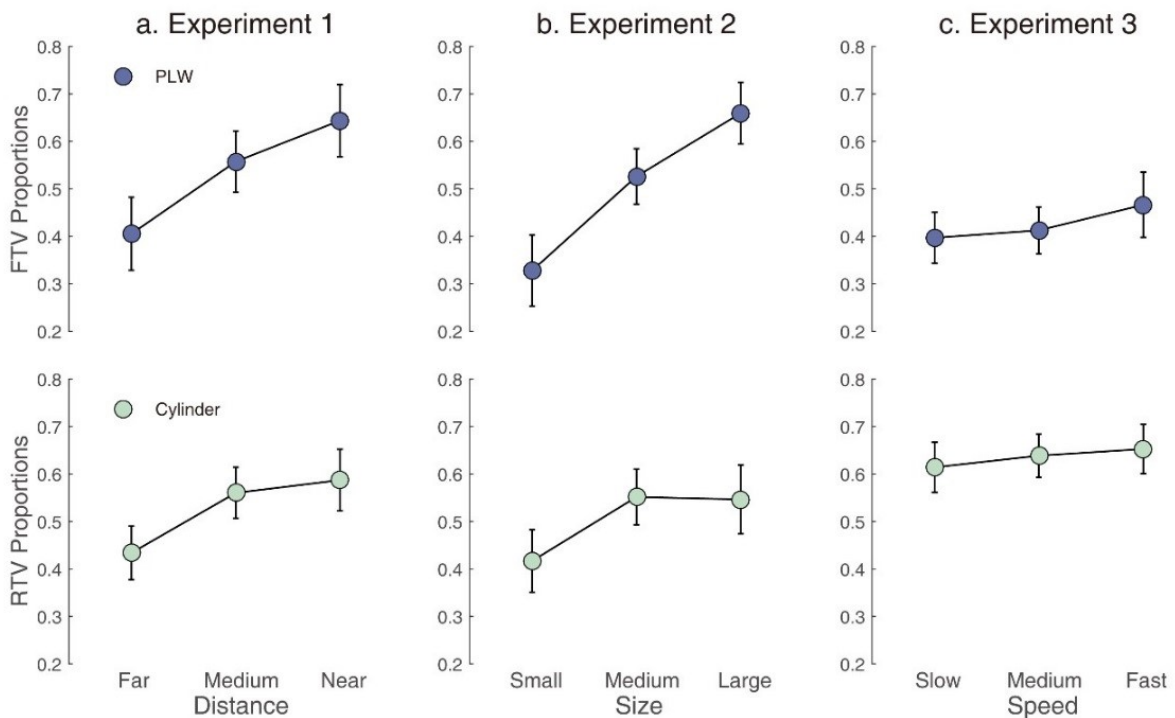
速度，来验证这一假设。一个人离我们越近，越可能与我们发生社会互动。一个人越大，他可能造成的社交后果越严重。一个人走得越快，留给我们反应的时间越短。

### 实验场景

为了增加研究的生态效度，研究人员使用投影仪将刺激投在一面墙壁上，并让被试站立观看，尽可能模拟真实生活中我们观看一个人的场景。通过调节一些透视线索或调整播放速度，分别制造出近中远、大中小、快中慢条件的刺激。此外，为了探究得到的效应是否特异于生物性的运动，科研人员还采用了一种两可的非生物运动刺激——滚动圆柱体来作为控制刺激。



分是受到其社会属性的调节，而非完全由低级因素导致。



面向知觉比例的结果。上：光点人；下：圆柱体

根据错误控制理论，人们的知觉会朝向代价最小的方向进化。因此，为了避免漏报面向的生物体所造成的损失，人们的知觉系统可能对面向知觉赋予更高的优先级。该研究说明了对生物运动知觉并不单单是自下而上的加工，而是受到社会认知的调节的。该研究也为两可知觉中高级认知因素的解释提供了新证据。

相关研究成果发表在Cognition上

。研究工作得到国家自然科学基金、中科院战略性先导科技专项、北京市科技计划委员会及中央高校基本科研专项资金的资助。

[论文链接](#)

研究团队单位：心理研究所

更多 科学进展 请访问 <https://www.iikx.com/news/progress/>

本文版权归原作者所有，请勿用于商业用途，[爱科学iikx.com](#)转发