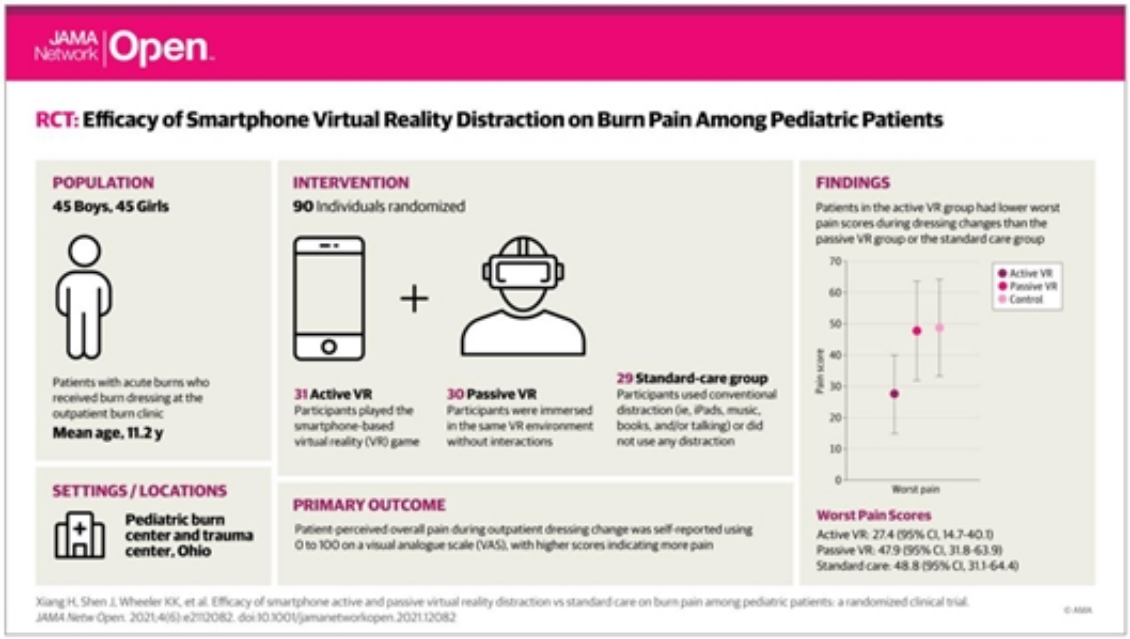
减轻患病疼痛，玩这个VR游戏就可以

作者：writer 来源：爱科学

本文原地址：https://www.iikx.com/news/progress/14399.html

本文仅供学习交流之用，版权归原作者所有，请勿用于商业用途！

减轻患病疼痛，玩这个VR游戏就可以。



研究示意图 源自论文

6月21日，JAMA Network Open上发表的一项随机临床试验发现，烧伤患儿换药时，基于智能手机的虚拟现实（VR）游戏对于减轻其疼痛有显著作用。

据统计，美国每年约有25万儿童烧伤，烧伤引起的疼痛超出了创伤本身，换药也会带来明显疼痛。而具有镇痛作用的阿片类药物副作用明显，目前其造成的死亡人数已经超过交通事故造成的死亡人数。美国国家儿童医院儿科和流行病学教授、儿童创伤研究中心主任向惠云说。

他表示，此前已有研究提出了减轻烧伤患者疼痛的其它方法，主要集中在分散注意力方面，如音乐、催眠、玩具和VR等。

本次研究将90名6-17岁的二度烧伤患儿分为三个治疗组：主动VR组、被动VR组和标准护理组（

如利用玩具、iPad分散注意力）。主动VR组患者亲身参与游戏互动，被动VR组只观看同款游戏，没有互动参与。

研究团队设计的这款VR游戏名为虚拟河巡游，主要考虑了两方面因素，一是雪，营造一个较冷的环境，二是鼓励患者积极参与。

在干预实验后，研究人员对患者及其护理者进行疼痛感知和主观体验调查，并利用视觉模拟评分法(visual analogue scale，VAS，10-100分)进行评估。研究发现，主动VR组患者的VAS最疼痛评分为27.4，远低于被动VR组的评分47.9。标准护理组的最疼痛评分最高，为48.8。

大多数患者及其护理者都表示，‘这个游戏有趣、引人入胜和逼真’。向惠云告诉《中国科学报》，以前有研究者用过电脑游戏，临床使用时不方便，难以推广应用。基于智能手机的游戏更具实用性、适用场景更丰富，受到了医务人员及家长的欢迎。

他说，目前阿片类药物危机，促使我们利用非阿片类药物方法来控制烧伤患者的疼痛，未来希望评估基于智能手机的VR游戏是否具有与阿片类药物的同等保护作用。（来源：中国科学报刘如楠）

相关论文信息：https://doi.org/10.1001/jamanetworkopen.2021.12082

版权声明：凡本网注明来源：中国科学报、科学网、科学新闻杂志的所有作品，网站转载，请在正文上方注明来源和作者，且不得对内容作实质性改动；微信公众号、头条号等新媒体平台，转载请联系授权。邮箱：shouquan@stimes.cn。
作者：向惠云等 来源：JAMA Network Open

更多 科学进展 请访问 https://www.iikx.com/news/progress/

本文版权归原作者所有，请勿用于商业用途，爱科学iikx.com转发