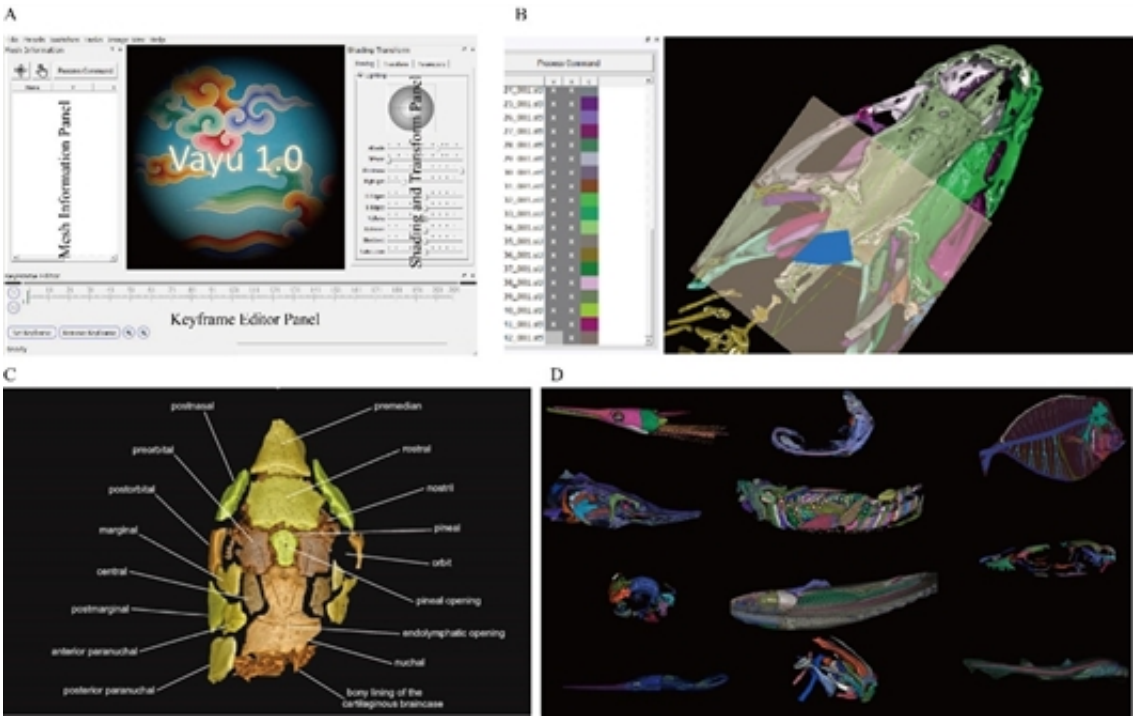
三维表面模型可视化软件Vayu 1.0发布

作者：writer 来源：科学网

本文原地址：https://www.iikx.com/news/progress/20523.html

本文仅供学习交流之用，版权归原作者所有，请勿用于商业用途！

三维表面模型可视化软件Vayu 1.0发布。



Vayu 主界面与部分案例展示。 (中科院古脊椎动物与古人类所供图)

包括古生物学在内，众多科研领域已经在前所未有的精度和广度上大规模应用X射线计算机断层扫描以及三维重建技术，随之对生成的三维表面模型的可视化效果方面也提出了更高的需求。

目前大部分三维重建处理软件在在处理三维表面模型方面能力较弱，已有的三维表面模型软件通常未对生物学三维表面模型数据作相应的优化，且在使用上往往存在上手困难，操作复杂，无法处理大数据文件等问题。

针对以上问题，为了提升化石和现代生物成像数据的可视化效果，中国科学院古脊椎动物与古人类研究所卢静研究员团队自主研发了专门用于处理三维表面模型的新的免费软件Vayu 1.0，并在《古脊椎动物学报》上详细介绍了该软件的基本功能、操作流程以及相关案例展示。Vayu 1.0主要针对化石及现代生物成像数据可视化需求进行优化，可以广泛应用于古生物、生命科学、医学

、考古等多学科领域三维表面模型的可视化乃至虚拟空间交互等方向。

据介绍，Vayu 1.0软件提供了一整套针对三维表面模型的编辑、渲染、标注、分析等可视化工具，同时自带VR模式以及快捷的动画制作方法，让使用者能在最短时间内掌握对三维表面模型进行快速渲染和动画制作，为三维表面模型的可视化提供了新工具。

据悉，Vayu 1.0还包含虚拟现实(VR)模式和一站式动画制作平台等多种可视化工具，为各领域的三维表面模型渲染与可视化提供了新发展方向和思路。除此以外，Vayu 1.0在博物馆科普教育与学校教育等领域也可以提供广泛的应用场景。

该研究得到了中国科学院院战略性先导科技专项、国家自然科学基金优秀青年基金等项目的资助。(来源：中国科学报崔雪芹)

相关论文信息：https://doi.org/10.19615/j.cnki.2096-9899.221020

软件链接：http://admorph.ivpp.ac.cn/download.html

作者：卢静等 来源：《古脊椎动物学报》

更多 科学进展 请访问 https://www.iikx.com/news/progress/

本文版权归原作者所有，请勿用于商业用途，爱科学iikx.com转发