Games：期刊首届青年编委招募函——诚邀全球青年学者共创博弈论研究新篇章

作者：writer 来源：科学网

本文原地址：https://www.iikx.com/news/progress/42931.html

本文仅供学习交流之用，版权归原作者所有，请勿用于商业用途！

Games：期刊首届青年编委招募函——诚邀全球青年学者共创博弈论研究新篇章。期刊名：Games

期刊主页： https://www.mdpi.com/journal/games

为进一步提升 Games（ISSN 2073-4336）的国际学术影响力，促进博弈论及相关领域青年学者之间的学术交流，并为期刊编委团队吸纳更多优秀青年人才，Games
现诚邀全球符合条件的青年研究人员申请加入首届青年编委会（Early Career Editorial Board, ECEB）。我们期待与全球青年学者共同推动博弈论及其应用领域的学术交流与发展，并为青年研究人员提供参与国际学术出版和期刊发展的机会。



招募人数：20人

申请资格

• 过去10年内获博士学位（职业中断如病假、家庭假等可酌情考虑；

• 在博弈论及相关领域具有显著的研究成果；

• 对 Games 期刊发展具有热情，愿意积极投入；

• 为学术社群活跃成员（如有会议演讲或参与专业组织经历）。

青年编委职责

• 在学术会议及同行中宣传期刊；

• 遴选高质量文章，准备双语推广内容；

• 每年至少审稿4篇；

• 为期刊新举措提供建议；

• 邀请全球顶尖科学家投稿。

青年编委权益

• 编辑部将为其颁发青年编委聘书；

• 在期刊官网、社交媒体平台上公布青年编委信息，以提高其学术知名度；

• 根据任期的贡献，有机会晋升为编委；

• 期刊将定期在官网上鸣谢参与同行评审的青年编委；

• 有机会参加或主办由主编和编委成员组织的年会和在线研讨会，与该领域具有国际影响力的研究人员交流学习

遴选方式

请填写青年编委申请表，并将申请表及个人学术简历发送至games@mdpi.com，邮件主题请注明邮件主题为 Games期刊青年编辑申请+姓名+机构+研究方向

报名截止日期：2027年9月30日

遴选流程：

申请材料初步筛选 → 主编及编委会成员遴选 → 通过电子邮件通知 → 颁发青年编委聘书。

遴选工作将在申请截止日期后一个月内完成，结果将在 Games 期刊网站公布。

点击链接，了解更多招募信息：https://www.mdpi.com/journal/games/announcements/18743

期刊介绍

主编：Prof. Dr. Ulrich Berger, Vienna University of Economics and Business, Austria; Prof. Dr. Kjell Hausken, University of Stavanger, Norway

Games（ISSN：2073-4336）创建于2010年，是一个国际性、同行评审、审稿高效的开放获取期刊(读者免费)，为博弈论及其应用研究提供前沿论坛。本刊旨在为所有运用博弈论工具、模型与方法的学科 (包括经济学、心理学、政治学、人类学、数学、计算机科学、生物学)
提供跨学科交流平台。现已被 Scopus, ESCI (Web of Science), MathSciNet, zbMATH, EconLit, EconBi, ABDC, CABS等多个关键数据库收录，5-Year Impact Factor: 0.7 (2025)。

2024 Impact Factor 0.7 2024 CiteScore 1.2 Time to First Decision 35.8 Days Acceptance to Publication 6.7 Days
来源：Games

更多 科学进展 请访问 https://www.iikx.com/news/progress/

本文版权归原作者所有，请勿用于商业用途，爱科学iikx.com转发